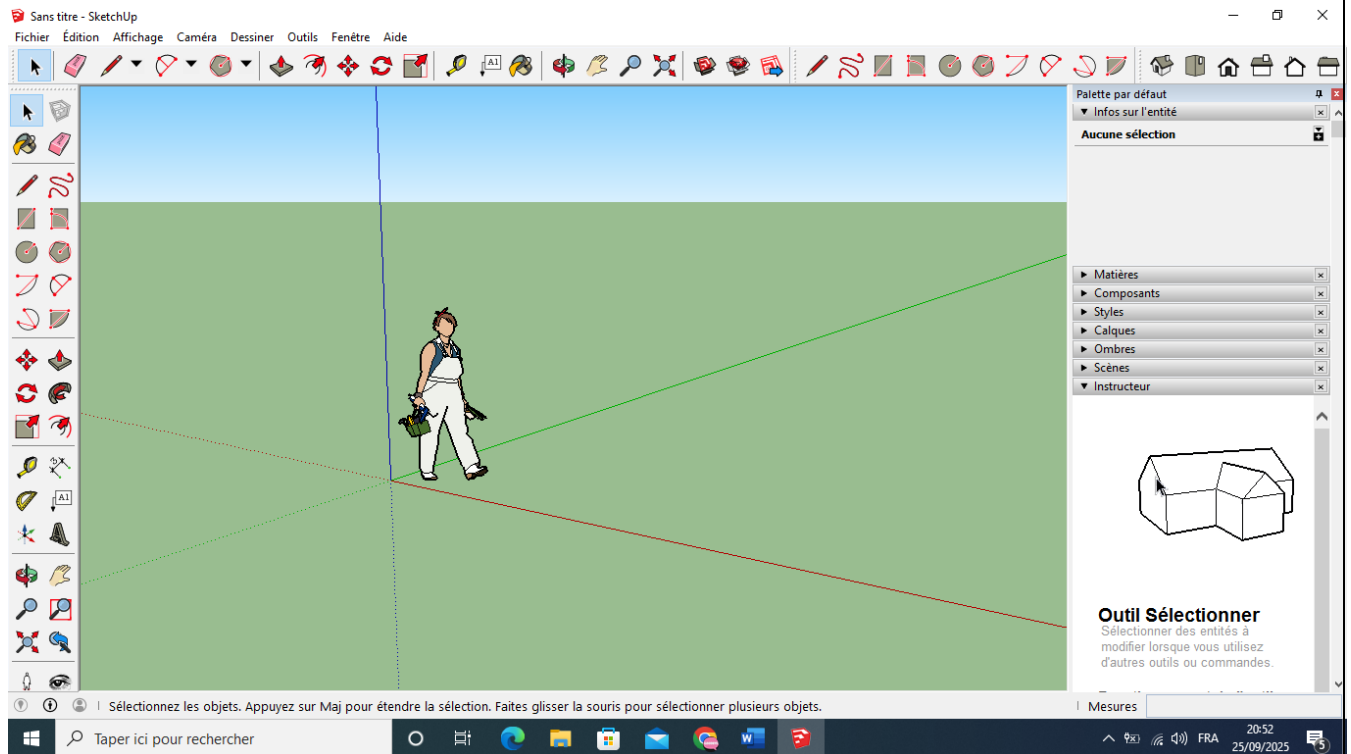


Modélisation3D

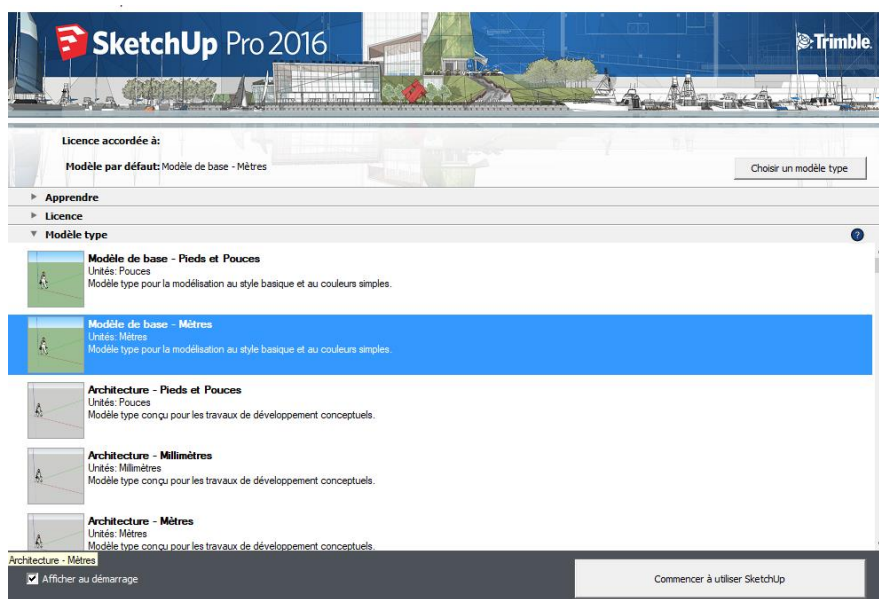
1-Fenêtre principale



2-Ouvrir le logiciel :

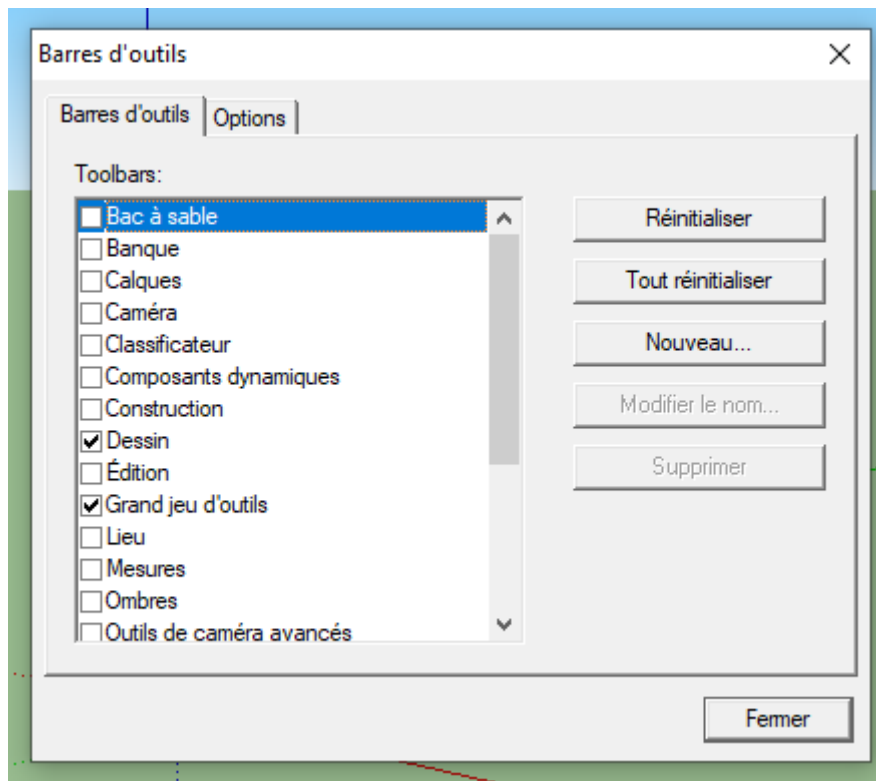
Ouvrir le logiciel "SketchUp" en effectuant un double-clic sur son icône située sur le bureau Windows.

3-Choisir le modèle type



- Cliquer sur « Choisir un modèle type »,
- Choisir « Modèle de base – mètres » puis cliquer sur « Commencer à utiliser SketchUp ».

4/Configuration des barres d'outils



- Cliquer sur le menu « Affichage » puis sur « Barres d'outils »,
- Cocher - Grand jeu d'outils, - Mesures, - Standard, - Vues – Grands boutons.

5/ Enregistrer votre travail :

- Cliquer sur « Fichier » puis sur « Enregistrer sous... »,
- Aller dans votre dossier de travail,
- Donner un nom au fichier,
- Cliquer sur « Enregistrer ».

6/ Supprimer le personnage par défaut :

A l'aide de la souris, sélectionner le personnage (il va apparaître dans un cadre bleu), et appuyer sur la touche « Suppr » du clavier

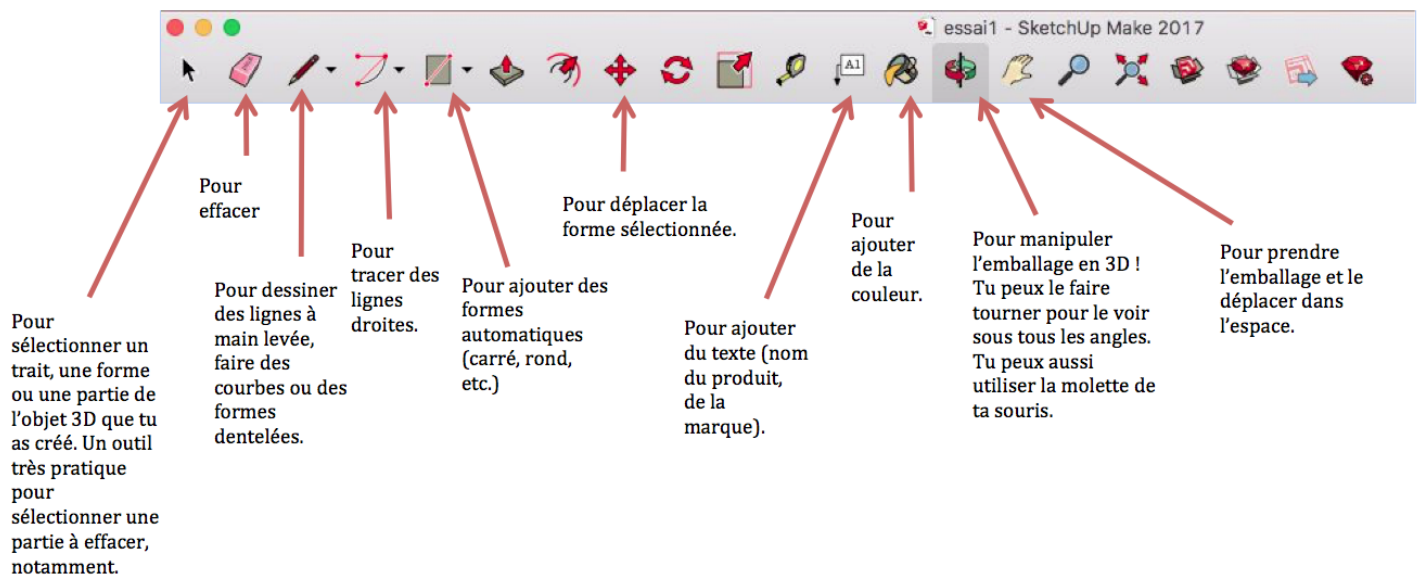
7/La zone de dessin et ses 3 axes

La zone de dessin correspond à l'espace dans lequel s'effectue la création des objets. Cet espace est représenté en 3 dimensions qui sont symbolisées par 3 axes :

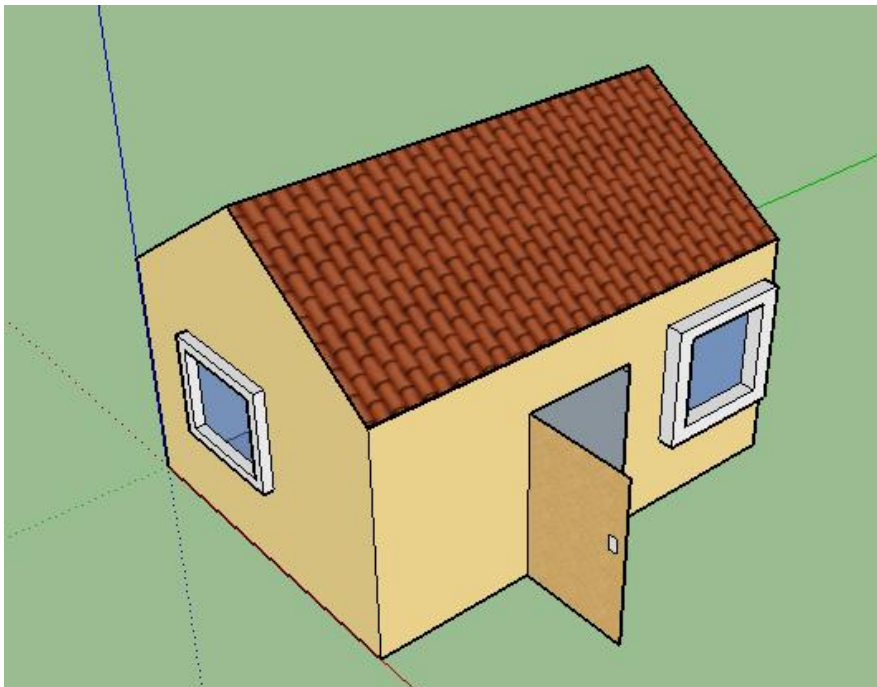
- L'axe bleu : correspondant au sens de la hauteur,
- L'axe vert : correspondant au sens de la largeur,
- L'axe rouge : correspondant au sens de la longueur (ou profondeur).

→ Ces 3 axes se croisent en un point d'origine.

8/Principaux outils :



Projet1 : Dessiner une cabane



Dimensions :

Maison : 3m x4 m x 2m

Fenêtres : 1mx1m

Hauteur du toit : 1m

Porte : 1m x1,8 m