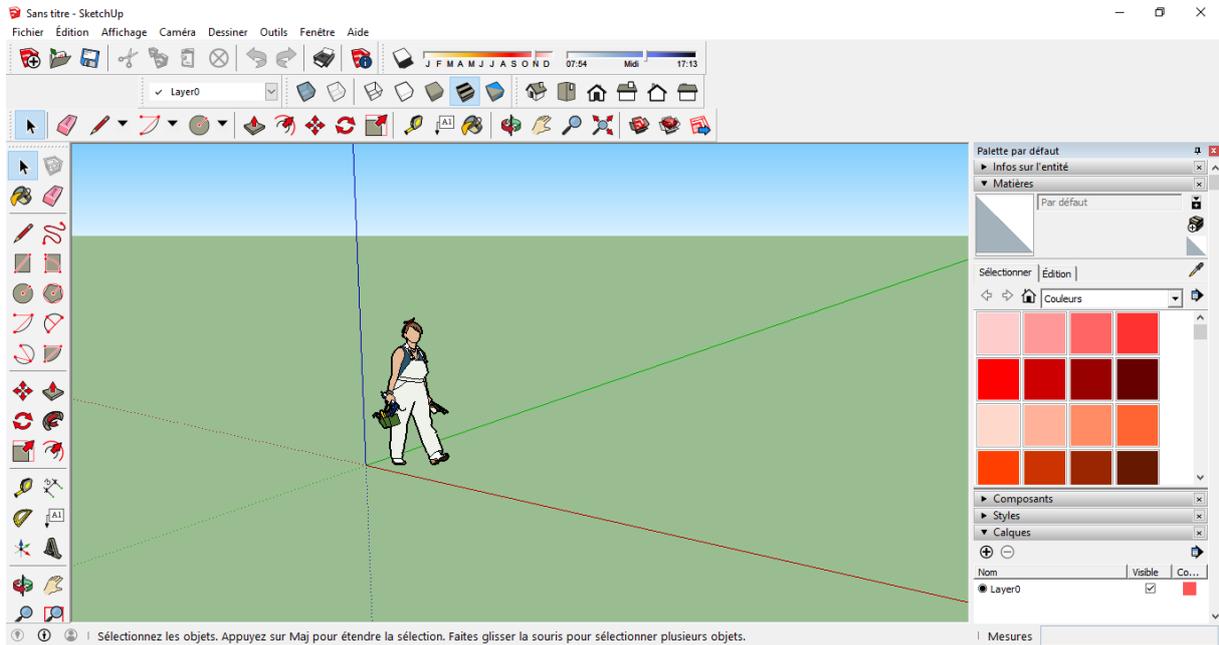


Modélisation 3D avec Sketchup 2016

1. Présentation de l'interface



2. Dessiner des formes simples :

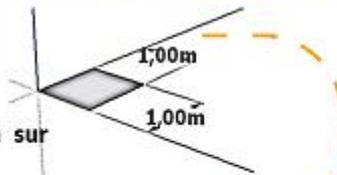
a- Un cube



Je dessine un carré en utilisant l'outil

N° nommé **RECTANGLE**.

Je place le carré dans la zone de dessin sur l'origine des trois axes.



Dimensions 1m;1m

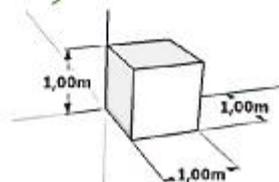
Je saisis les dimensions et je valide par la touche **ENTREE**

Les dimensions sont séparées par un ;

Je donne du volume au carré en utilisant l'outil

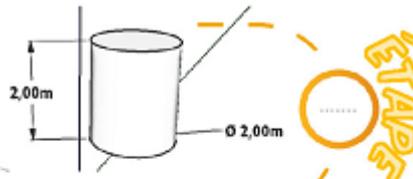
N° nommé **POUSSER /TIRER**.

Je saisis la hauteur et je valide.

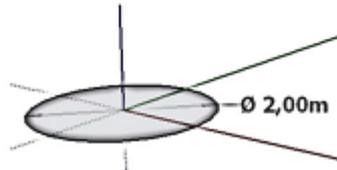


b- Un cylindre

Je donne du volume au cercle dessiné en utilisant l'outil N° 7 nommé **POUSSER/ TIRER**.

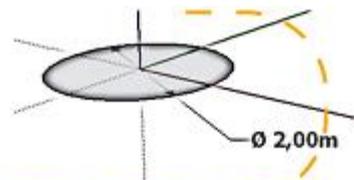


Je dessine un cercle à partir de l'origine du repère en utilisant l'outil N° 3 nommé **CERCLE**.



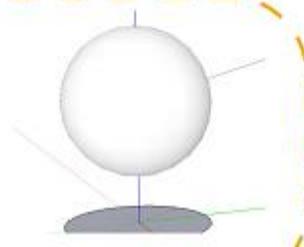
c- Une sphère

Je dessine un cercle en utilisant l'outil N° 3 nommé Je place le cercle dans la zone de dessin sur l'origine des trois axes.



Je clique sur la vue **FACE** grâce à l'outil . Je dessine un deuxième cercle de rayon 1m dont le centre se situe sur l'axe bleu.

Je sélectionne le premier cercle. J'utilise l'outil N° nommé **SUIVEZ -MOI**. Je clique sur le deuxième cercle.



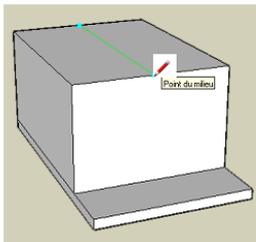
Projet1 : Réaliser une cabane

- 1 Sélectionnez l'outil **Rectangle**  et cliquez sur le plan délimité par les axes rouge et vert. Saisissez au clavier les dimensions suivantes : 3m;5m et appuyez sur la touche « Entrée »
- 2 Sélectionnez l'outil **Pousser-Tirer** , saisissez 20cm et validez avec la touche « Entrée »

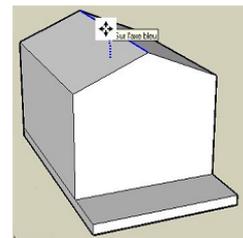
3 Sélectionnez l'outil **Mètre**  cliquez sur l'arrête de la dalle, saisissez 1m et validez.

4 Sélectionnez l'outil **Rectangle** , cliquez sur l'extrémité de la dalle et terminer le rectangle dans le coin opposé, délimité par la ligne pointillée,

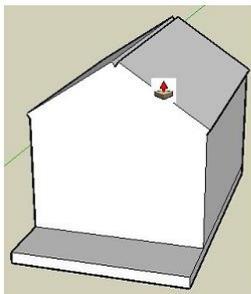
5 Sélectionnez l'outil **Pousser/Tirer** , saisissez 2m et validez avec la touche « Entrée ».



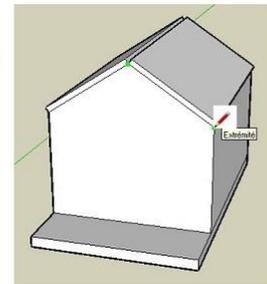
1) Séparez le haut du volume obtenu à l'aide de l'outil **Ligne**  et de l'inférence « Point du milieu » (*inférence = texte contextuel qui s'affiche au bout de l'outil*)



2) Élevez le toit avec l'outil **Déplacer/Copier**  saisissez la valeur 1m et validez.

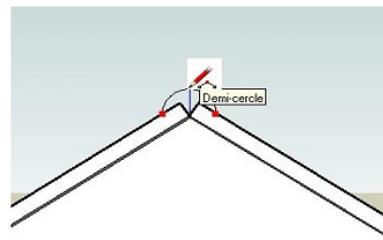


3) **Pousser/Tirer**  la toiture de 10cm. A l'avant et à l'arrière du toit, utilisez l'outil **Ligne**  pour dessiner les bords du toit.



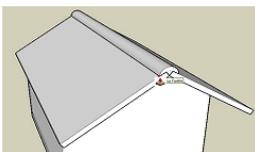
4) Puis créez des débords de toit de 20cm avec l'outil **Pousser/Tirer** .

5) Pour l'avant toit, tirez la toiture en pointant le bout de la dalle avec le curseur de la souris, ainsi, ils seront à la même distance...



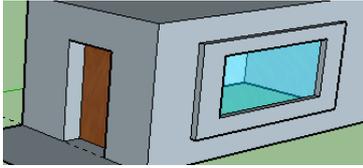
6) Cliquez le bouton **Face**  puis dessinez un arc de cercle au sommet

du toit avec l'outil **Arc**  : les extrémités puis le rayon.

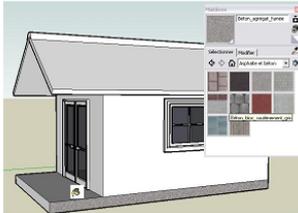


7) Sélectionnez la face obtenue et la **Pousser/Tirer**  jusqu'à l'arrière du toit.

Ajouter une porte et une fenêtre

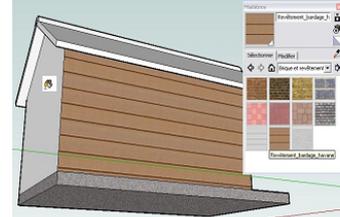


1) Effacez les arrêtes inutiles ainsi que la ligne de construction en pointillés avec l'outil **Effacer** 



2) Définissez les matériaux à l'aide de l'outil **Colorier** 

- ✓Asphalte et béton pour la dalle
- ✓Brique et revêtement pour les murs
- ✓Couverture pour le toit



Projet 2 : Réaliser une chaise

